

1. Строительные блоки UML. Сущности.
2. Строительные блоки UML. Отношения.
3. Строительные блоки UML. Диаграммы структуры.
4. Строительные блоки UML. Диаграммы поведения.
5. Архитектура системы в RUP. Шаги для создания архитектуры. Архитектурные модели.
6. Основные задачи проектирования интерфейса пользователя. Требования к интерфейсу пользователя. Модели пользовательского интерфейса.
7. Принципы и правила разработки пользовательского интерфейса. Критерии качества пользовательского интерфейса.
8. Трёхуровневая модель приложения. Распределённая вычислительная архитектура. Пакеты классической модели.
9. Объектно-ориентированный анализ. Определение назначения системы. Определение функций. Подготовка глоссария.
10. Объектно-ориентированный анализ. Создание структуры. Рабочий поток анализа. Свойства модели анализа.
11. Объектно-ориентированное проектирование. Определение программных классов. Определение атрибутов. Упрощение классов путём обобщения.
12. Объектно-ориентированное проектирование. Определение операций. Рабочий поток проектирования.
13. Концепции объектной методологии.
14. Модели системы и их взаимодействие.
15. Методы проектирования: проектирование по обязательствам, метод Коада / Йордона.
16. Объектная модель. Процедура моделирования.
17. Жизненный цикл. Основные, вспомогательные и организационные процессы жизненного цикла.
18. Спецификация требований. Функциональная спецификация. Спецификация качества.
19. Качество программных средств. Критерии и примитивы качества.
20. Этапы анализа и проектирования.
21. Этапы реализации, эволюции и сопровождения.
22. Тестирование на разных этапах жизненного цикла.
23. Состав документации. Документы управления разработкой.
24. Состав документации. Пользовательская документация.
25. Состав документации. Документация по сопровождению.
26. Группа проекта и роли участников группы.
27. Модель проектной группы. Совмещение ролей.
28. Базовые понятия RUP.
29. Модели RUP. Принципы RUP.
30. Фазы итерации RUP.
31. Основные и вспомогательные технологические процессы RUP.
32. CASE-средства. Среда JUDE Community.